



CITTA' DI ARTENA

Via Filippo Prospero n. 1
00031 Artena (RM)

**ADEGUAMENTO DELLO STADIO COMUNALE AI FINI DELLA PARTECIPAZIONE AL
CAMPIONATO DI CALCIO LND- FIGC SERIE "D"**

1° LOTTO FUNZIONALE

**SOSTITUZIONE MANTO IN ERBA ARTIFICIALE
CAMPO DI CALCIO**

PROGETTO ESECUTIVO

Responsabile del procedimento

Istruttore Tecnico Direttivo
Ganfranco Onorati

Progettista

Arch. Mauro Schiavone



DOCUMENTO

QUADRO TECNICO ECONOMICO

DOCUMENTO N°

PE D4

NOTE

-

DATA

16.07.2018

REVISIONE

0

COMUNE DI ARTENA
ADEGUAMENTO DELLO STADIO COMUNALE AI FINI DELLA PARTECIPAZIONE AL CAMPIONATO DI CALCIO LND FIGC "SERIE D"
I° LOTTO FUNZIONALE
SOSTITUZIONE DELLA PAVIMENTAZIONE IN ERBA ARTIFICIALE DEL CAMPO DI CALCIO A 11

QUADRO TECNICO ECONOMICO

A	LAVORI			€ 498.242,58
a1	importo lavori a base d'asta		495.319,90	€
	Costi incidenza manodopera (Costi aziendali)		21,71	
a2	per oneri per la sicurezza non soggetta a ribasso		2.922,68	€
	TOTALE		498.242,58	€
B	SOMME A DISPOSIZIONE DELL'AMMINISTRAZIONE			124.477,81
b1	per IVA su lavori 10%	€	49.824,26	
	FORNITURE			
	Fornitura e posa in opera di protezioni per cordolo di recinzione	€	10.000,00	
	IVA 22% su		2.200,00	
b3	Spese tecniche			
b3a	Spese tecniche (progettazione definitiva/esecutiva/ coordinamento della sicurezza in fase di progettazione)	€	16.327,18	
b3b	per contributo previdenziale INARCASSA 4%	€	653,09	
b3c	per IVA 22% su spese tecniche	€	3.735,66	
b3d	Spese tecniche (coordinamento della sicurezza in fase di esecuzione , Direzione lavori, Collaudo)	€	16.783,32	
b3e	per contributo previdenziale INARCASSA 4%	€	671,33	
b3f	per IVA 22% su spese tecniche	€	3.840,02	
b3g	per art. 113 D.lgs 50/2016 (2% dei lavori)	€	9.964,85	
b4	Procedura omologazione LND			
b4a	spese per procedura di omologazione LND sistema erba artificiale (600,00 + 3000,00 + 4000,00)	€	7.600,00	
b4b	per IVA 22% su spese per omologazione	€	1.672,00	
b5	Tassa autorità di vigilanza LLPP	€	225,00	
b6	imprevisti (IVA compresa)	€	981,10	
	TOTALE	€	124.477,81	€
C	TOTALE GENERALE INTERVENTO			€ 622.720,39